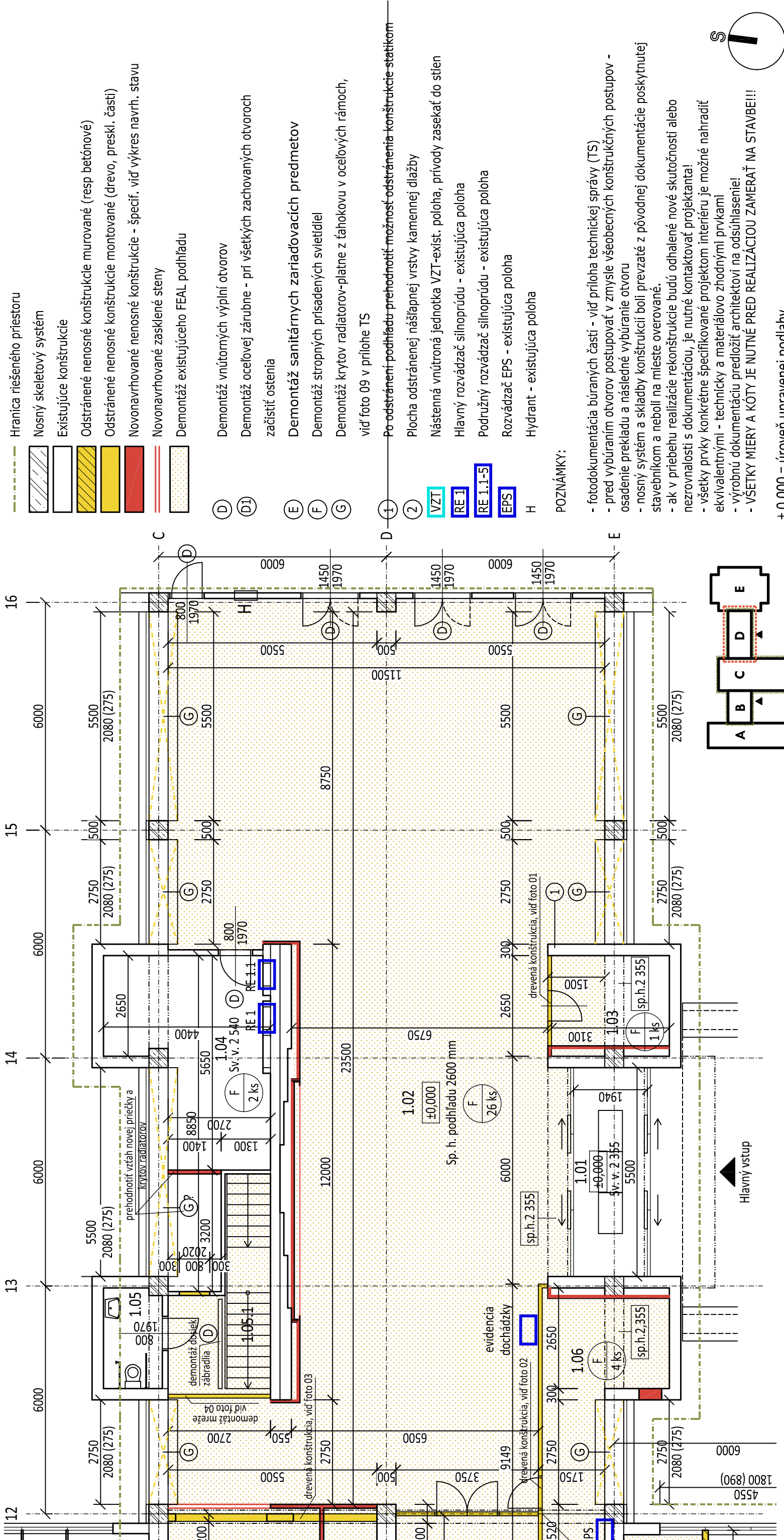




Blok "D" Pôdorys 1:100

Názov stavby:	MiÚ Bratislava-Ružinov-centrum služieb občanom				
Miesto stavby:	Mierová 21, 827 05 Bratislava				
Stavebník:	MiÚ Ružinov				
Časť PD:	D.1 Stavebno - architektonické riešenie				
Obsah výkresu:	Blok "D" - Pôdorys 1.n.p. - stavebné úpravy				
Zodpovedný projektant časti PD:	Vypracoval:		Spracovateľ časti PD:		
Ing. arch. Marián Čurilla	Ing. arch. Katarína Hrušová Ing. arch. Peter Porubský		archatelier, s.r.o. Nad lomom 16, 811 02 Bratislava mail: atelier@archatelier.sk		
Dátum:	Mierka:	Formát:	Stupeň PD:	Číslo zákazky:	Revízia
10 / 2019	1 : 100	2 x A4	DSP	13619	00
					č. výkresu
					A-01

± 0,000 = úroveň upravenej podlahy

POZNÁMKY:

- fotodokumentácia búraných častí - viď príloha technickej správy (TS)
- pred vybúraním otvorov postupovať v zmysle všeobecných konštrukčných postupov - osadenie prekladu a následné vybúranie otvoru
- nosný systém a skladby konštrukcií boli prevzaté z pôvodnej dokumentácie poskytnutej stavebníkom a neboli na mieste overované.
- ak v priebehu realizácie rekonštrukcie budú odhalené nové skutočnosti alebo nezrovnalosti s dokumentáciou, je nutné kontaktovať projektanta!
- všetky prvky konkrétne špecifikované projektom interiéru je možné nahradiť ekvivalentnými - technicky a materiálovo zhodnými prvkami
- výrobnú dokumentáciu predložiť architektovi na odsúhlasenie!
- VŠETKY MIERY A KÓTY JE NUTNÉ PRED REALIZÁCIOU ZAMERAŤ NA STAVBE!!

LEGENDA Miestností – Blok "D"						
Číslo	Názov	Plocha	Podlaha	demontáž	Steny	Strop
1.01	ZADVERIE	10,67	KAMENNÁ DLAŽBA+ROHOŽ	len sokle	OMIETKA VPC	OMIETKA VPC
1.02	VSTUPNÁ HALA	220,9	KAMENNÁ DLAŽBA	len sokle	OMIETKA VPC	FEAL PODHLAD
1.03	SKLAD	8,11	KAMENNÁ DLAŽBA	len sokle	OMIETKA VPC	FEAL PODHLAD, OMIETKA VPC
1.04	SKLAD	23,52	KOBEREC	X	OMIETKA VPC	OMIETKA VPC
1.05	WC imobil	4,04	KERAMICKÁ DLAŽBA		KERAMICKÝ OBKLAD	OMIETKA VPC
1.05.1	Schodisko	4,04	PVC		OMIETKA VPC	FEAL PODHLAD
1.06	INFORMÁCIE, PODATEĽNA	28,92	PVC + KAMENNÁ DLAŽBA	PVC+sokle	OMIETKA VPC	FEAL PODHLAD, OMIETKA VPC

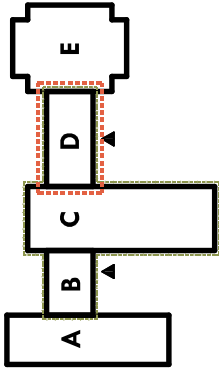


schéma objektu